***Методические рекомендации по оснащению уголков сюжетно- ролевых игр***

**Оборудование для группы раннего развития (2-3 года)**

***Спальня***

* кроватки разных размеров (до 5 штук)
* для кроватки — постельные принадлежности (одеяло, просты­ня, наволочка, пододеяльник, матрац, подушка - до 5 наборов)
* коляски (до 5 штук)
* куклы-младенцы в конвертах (до 4 штук)
* шкаф для одежды, в котором хранятся запасные комплекты постельного белья, пеленки для кукол-младенцев, одежда для кукол-мальчиков и кукол-девочек, наборы зимней и лет­ней одежды для кукол

 ***Столовая***

* стол (до 2 штук)
* стулья (до 8 штук)
* кресла и диванчик
* наборы чайной и столовой посуды
* телефон со звонком
* Существует несколько классификаций игр по сюжетам. Достаточно подробно, они описаны в работах Д. Б. Эльконина. Условно все сюжеты делятся на бытовые (игры в семью, парикмахерскую и т. д.), производственные (игры строительные, сельскохозяйственные и д. р., т. е. игры, отражающие профессиональный труд людей), общественно-политические (игры в войну, школу и т. д.).

***Ванная***

* ванночка для купания кукол
* тазик для стирки
* веревка для белья и прищепки

***Магазин продуктов***

* маленькие баночки, упаковки от готовых продуктов (йогур­тов, творожков, соков и т.п.) — чисто промытые, из пластика или картона
* игровые наборы пластмассовых игрушек — овощей или фрук­тов (восковые муляжи лучше не использовать)
* таблички, на которых нарисованы наборы продуктов для приготовления различных блюд - супов, компотов, каш, мясных блюд
* возможно, кассовый аппарат
* сумочки, корзиночки разные

***«Парикмахерская»***

* зеркало
* расчески и щетки, вырезанные из мягкого пластика или ли­нолеума

Рядом с парикмахерской обычно располагается ***«Уголок ряженья»***

Готовые игровые зоны необходимы для того, чтобы побуж­дать детей к игре, подталкивать их к совершению различных игровых действий. Эти игры будут еще однообразными, дети будут вновь и вновь возвращаться к привычному сюжету.

Воспитатель показывает детям, как использовать в игре пред­меты-заместители: кубик — хлеб, маленький кирпичик — кусо­чек мыла, палочка-градусник. Поэтому нам необходим специ­альный короб (лоток, коробочка, небольшой ящик) с **предметами-заместителями.**

***Зона конструирования***

* + большой конструктор-строитель деревянный
	+ настольные строительные наборы из дерева
	+ крупные пластмассовые конструкторы (типа «Элтик»)
	+ небольшие игрушки для обыгрывания построек

***Транспортные игрушки и двигатели***

* + автомобили грузовые (не менее 4 шт.)
	+ автомобили легковые (не менее 4 шт.)
	+ автобусы
	+ паровозы (электровозы) с вагончиками;
	+ лодочки
	+ самолеты
	+ крупные игрушки-двигатели

*Игрушки-животные:* наборы диких и домашних животных

**Оборудование для второй младшей группы**

Для игры ***«Семья»***

Куклы: куклы девочки и мальчики, куклы-младенцы и кон­вертах, наборы кукольной одежды для разных сезонов. Ку­кольная одежда может помешаться уже не в отдельном шка­фу, а в пластиковых или картонных лотках, поставленных на стеллажи. Каждый такой лоток имеет свое условное обо­значение: например, на коробку с постельным бельем мож­но поместить изображение кроватки; на коробку с зимней одеждой - изображение зимней шубы или шапки и снежин­ку и т.п.

Оборудование для игр с куклами

* + постельные принадлежности (до 5 комплектов)
	+ мебель для кукол (столы, стулья, кровати разных размеров)
	+ коляски, санки и качели для кукол
	+ стиральные наборы
	+ утюги
	+ телефон со звонком
	+ наборы кукольной посуды — кухонной, столовой и чайной; посуду тоже не обязательно помешать в отдельный шкаф или красиво расставлять на полках, заведите для нее отдельные
	красивые коробки

Зона для игры в ***«Магазин»***

* + прилавок или витрина
	+ несколько различных наборов продуктов, которые могут храниться на полочках под прилавком; молочные продукты,
	овощи и фрукты из пластика или дерева небольшого разме­ра, бакалейные или гастрономические товары
	+ кассовый аппарат
	+ сумочки разные

Зона для игры в ***«Больницу»:***здесь содержатся игрушечные атрибуты из пластика — банки, стетоскоп, шпатели, градус­ники. Во второй младшей группе не должно быть баночек или коробок от таблеток.

***«Парикмахерская»:***зеркало, различные флаконы из пласти­ка или небьющегося стекла небольшого размера от духов и шампуней, расчески, щетки из пластика, игрушечные фены.

***Игрушки-животные****:* наборы диких и домашних животных
разного размера, сделанные из разных материалов.

***Транспортные игрушки****:* автомобили легковые и грузовые, автобусы, электровозы (паровозы) с вагонами, лодочки и ка­тера разных размеров, самолеты, вертолеты.

***Игровые строительные наборы, предметы-заместители.***

**Оборудование для средней группы**

***Куклы и все атрибуты для игры в кукол***

* наборы одежды и обуви
* мебель для кукол - столы и стулья, диван, кресла, шкафы для одежды, кроватки
* коляски, сапки и качели для кукол

***Посуда***кухонная, столовая и чайная. Различные кухонные приборы и приспособления, например игрушечная мясоруб­ка, кухонный комбайн, тостер и др.

 Игровая зона ***«Магазин»***

* Прилавок
* «Продуктовый магазин»: в корзинках или на лотках — раз­ личные имитаторы продуктов (пластиковые, деревянные на­ боры овощей и фруктов, гастрономических продуктов, ба­калеи; вылепленные из соленого теста и раскрашенные хлебобулочные и кондитерские изделия, колбасы и др.) Не­обходимо обратить внимание па размеры атрибутов — они должны быть небольшими. Можно сделать несколько мага­зинов — «Булочная», «Кондитерский», «Овощи-фрукты», «Молочные продукты», «Мясо» и т.д. Это также могут быть отделы одного большого супермаркета.
* «Магазин одежды и обуви»: различные кукольные одежки, которые можно достать из шкафа для кукольной одежды и разложить на прилавке.
* «Магазин игрушек»

 Игровая зона ***«Парикмахерская»:*** самодельные альбомы с об­разцами причесок, кукольные расчески, фены, бигуди, щип­цы для завивки; небольшие небьющиеся флаконы из-под ду­хов, шампуней (оформленные в виде фруктов, овощей, забавных фигурок людей) и др.

 Игровая зона ***«Ателье»:***«рулоны» ткани, выкройки одежды,
самодельные журналы мод. Здесь же может стоять неболь­шая коробка с лоскутами тканей, которые дети могут исполь­зовать для создания различных атрибутов. Например, из ку­бика делается стол для кукол, он накрывается лоскутком — скатертью.

 Игровая зона ***«Больница»* или *«Аптека»:***обратите внимание
на то, что ни в коем случае в атрибутах **не должно быть** бано­чек или коробочек от лекарственных форм, которыми мы пользуемся в повседневной жизни. Все этикетки смывают­ся, надписи заклеиваются, пузырьки (только пластиковые) и коробки обклеиваются яркой бумагой. В качестве упако­вок таблеток используйте картон, на котором нарисованы (или наклеены) поролоновые кружочки, имитирующие таб­летки. Игровая зона ***«Транспорт»;*** грузовые и легковые автомоби­ли; автомобили специального назначения; автобусы; лодоч­ки и катера разных размеров; самолеты и вертолеты. Можно вырезать рули из картона или фанеры и сделать таблички с
изображением разных видов транспорта.

***Игрушки-животные****:* наборы домашних животных и диких
животных средней полосы России, сделанные из разных ма­териалов и разного размера.

 Зона ***конструирования:***большой напольный конструктор- строитель; настольный строительный материал; различные пластиковые конструкторы; мелкие игрушки для обыгры­вания построек.

***Игрушки для мальчиков:***роботы, трансформеры, солдатики.

Важно**,** чтобы у детей был **бросовый материал,** из которо­го они самостоятельно могли бы создавать атрибуты для сю­жетных игр. Он хранится в отдельной коробке (лотке, сун­дучке)

**Оборудование для старшей и подготовительной групп:**

***Макеты:***

* макет средневекового замка,
* макет корабля — парусного судна, парохода или современного теплохода,
* ма­кеты различных жилых помещений и др.

Атрибуты для игры ***«Семья»***

* куклы разные
* наборы кукольной мебели «Жилая комната», «Спальня», «Кухня»
* посуда кухонная, столовая и чайная
* различные кухонные приборы и техника — мясорубка, тос­тер, стиральная машина, плита, посудомоечная машина, холодильник

Атрибуты для игры «***Магазин»:***

* магазины делаются самые раз­ные - продуктовые, одежды и обуви, «Свет», «Радиотехни­ка», «Салон шляп» или «Головные уборы», «Магазин игру­шек», «Канцтовары», «Мебель», «Спорт», «Книги» и др.
* Небольшие прямоугольники бумаги с написанными на них цифрами, обозначающие «деньги».
* кассовый аппарат, корзинки и сумочки для покупок.

Атрибуты для игры *«****Парикмахерская»* или *«Салон красоты»:***

* самодельные альбомы с образцами причесок
* кукольные рас­чески,
* фены,
* бигуди,
* щипцы для завивки;
* небольшие небью­щиеся флаконы из-под духов, шампуней и др.

Атрибуты для игры ***«Ателье»:***

* «рулоны» ткани,
* Выкройки одежды,
* самодельные журналы мод.
* Швейные машины.
* Стойка для одежды и плечики.
* Возможно, игрушка-манекен.

 Атрибуты для игр ***«Больница»* или *«Аптека»:***в старшем воз­расте дети знакомятся с различными специализациями вра­чей, поэтому и атрибутика игры значительно обогащается.

* таблицы для проверки зрения,
* различные игрушечные хирургические инструменты,
* игру­шечные шприцы,
* бинты.
* Можно сделать коробочку с «ре­гистратурой» — в нее помешаются «амбулаторные карты».
* Баночки для лекарств по-прежнему без этикеток, оклеены яркой бумагой.

Атрибугы для игр ***«Транспорт»:***

* грузовые и легковые автомо­били разного размера и разных марок;
* автомобили специаль­ного назначения;
* автобусы и троллейбусы; лодочки и катера разных размеров;
* самолеты и вертолеты.
* Добавляется строи­тельная и дорожная техника: бульдозер, экскаватор, трактор Можно вырезать рули и штурвал из картона или фанеры и сделать таблички с изображением разных видов транспорта.

Атрибуты для игр ***«Школа»* и *«Библиотека»:***

* самодельные тет­ради и книги,
* мелки,
* картинки,
* наборы цифр и букв,
* для библиотеки - самодельные формуляры
* детские книги.

Атрибуты для игры ***«Почта»:***

* самодельные посылки - не­большие;
* открытки,
* телеграммы,
* письма в самодельных кон­вертах,
* игрушечный штемпель (детская печать).

***Игрушки-животные****:*

* наборы домашних животных
* дикие животные средней полосы России,
* животные жарких стран,
* животные доисторической эпохи (динозавры) из разных материалов и разного размера.

Зона ***конструирования:***

* большой напольный конструктор-строитель;
* настольный строительный материал;
* различные пластиковые конструкторы.
* Схемы для конструирования.
* Коробки с бросовым материалом — лоскутами ткани, кожи, бумагой и др., который дети могут использовать для изго­товления атрибутов различных игр.

Так как содержание детских игр значительно обогащается, то могут появиться атрибуты для *игр* ***«Рекламное агентство», «Туристическое бюро», «Телевидение».***Для «Рекламного агентства», например, нужны будут рекламные проспекты, сде­ланные самими детьми: вырезанные из разных журналов, на­клеенные в определенном порядке образцы различных товаров. Для «Туристической фирмы» нам понадобятся ту­ристические проспекты, «база данных» на карточках, модель компьютера и т.д. Для игры «Телевидение» - игрушечный микрофон, макет телекамеры или игрушка-телекамера, кофр для телекамеры и т.п.

***Игрушки для мальчиков:*** роботы, трансформеры, солдатики, воины разных эпох и народов.

Важно**,** чтобы у детей был **бросовый материал.**

***Куклы и все атрибуты для игры в кукол***

* наборы одежды и обуви
* мебель для кукол - столы и стулья, диван, кресла, шкафы для одежды, кроватки
* коляски, сапки и качели для кукол

***Посуда***кухонная, столовая и чайная. Различные кухонные приборы и приспособления, например игрушечная мясоруб­ка, кухонный комбайн, тостер и др.

Игровая зона ***«Магазин»***

* Прилавок
* «Продуктовый магазин»: в корзинках или на лотках — раз­ личные имитаторы продуктов (пластиковые, деревянные на­ боры овощей и фруктов, гастрономических продуктов, ба­калеи; вылепленные из соленого теста и раскрашенные хлебобулочные и кондитерские изделия, колбасы и др.) Не­обходимо обратить внимание па размеры атрибутов — они должны быть небольшими. Можно сделать несколько мага­зинов — «Булочная», «Кондитерский», «Овощи-фрукты», «Молочные продукты», «Мясо» и т.д. Это также могут быть отделы одного большого супермаркета.
* «Магазин одежды и обуви»: различные кукольные одежки, которые можно достать из шкафа для кукольной одежды и разложить на прилавке.
* «Магазин игрушек»

 Игровая зона ***«Парикмахерская»:*** самодельные альбомы с об­разцами причесок, кукольные расчески, фены, бигуди, щип­цы для завивки; небольшие небьющиеся флаконы из-под ду­хов, шампуней (оформленные в виде фруктов, овощей, забавных фигурок людей) и др.

 Игровая зона ***«Ателье»:***«рулоны» ткани, выкройки одежды,
самодельные журналы мод. Здесь же может стоять неболь­шая коробка с лоскутами тканей, которые дети могут исполь­зовать для создания различных атрибутов. Например, из ку­бика делается стол для кукол, он накрывается лоскутком — скатертью.

 Игровая зона ***«Больница»* или *«Аптека»:***обратите внимание
на то, что ни в коем случае в атрибутах **не должно быть** бано­чек или коробочек от лекарственных форм, которыми мы пользуемся в повседневной жизни. Все этикетки смывают­ся, надписи заклеиваются, пузырьки (только пластиковые) и коробки обклеиваются яркой бумагой. В качестве упако­вок таблеток используйте картон, на котором нарисованы (или наклеены) поролоновые кружочки, имитирующие таб­летки. Также можно использовать игровые наборы «Доктор Айболит» — стетоскопы, пластиковые градусники, шприцы, банки и др.

 Игровая зона ***«Транспорт»;*** грузовые и легковые автомоби­ли; автомобили специального назначения; автобусы; лодоч­ки и катера разных размеров; самолеты и вертолеты. Можно вырезать рули из картона или фанеры и сделать таблички с
изображением разных видов транспорта.